|  |
| --- |
| V1: In una squadra deve essere presente o un coach o un caposquadra (non possono essere presenti entrambi contemporaneamente). |
| V2: Nelle caselle serpente, la destinazione deve essere una casella con numero inferiore rispetto alla casella di partenza. |
| V3: Nelle caselle scala, la destinazione deve essere una casella con numero superiore rispetto alla casella di partenza. |
| V4: Non è possibile spostarsi da una casella normale ad una casella successiva senza il lancio di dadi. |
| V5: Le dimensioni delle immagini delle icone devono essere le stesse per tutte. |